

$$\underline{MUA} \Rightarrow \begin{cases} v = v_0 + a t \\ e = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \\ v^2 = v_0^2 + 2 a e \end{cases}$$

$$\underline{MCUA} \Rightarrow \begin{cases} \omega = \omega_0 + \alpha t \\ \varphi = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2 \\ \omega^2 = \omega_0^2 + 2 \varphi \alpha \end{cases}$$

$$\text{Ley de Newton} \Rightarrow \sum F = ma$$

$$\underline{\text{Cantidad de movimiento o momento lineal}} \Rightarrow p = mv$$

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\text{si} \Rightarrow \vec{F} = 0 \Rightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{p} = \text{cte}$$

$$\underline{\text{choques}} \Rightarrow p_{\text{antes}} = p_{\text{despues}}$$

$$\text{totalmente inelastico} \Rightarrow m_1 v_1 + m_2 v_2 = (m_1 + m_2) v$$

$$\text{elastico} \Rightarrow \begin{cases} m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2' \\ \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2 \end{cases}$$

$$\text{parcialmente elastico} \Rightarrow \begin{cases} m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2' \\ \text{coeficiente de restitution} \Rightarrow e = - \frac{v_2' - v_1'}{v_2 - v_1} \end{cases}$$

$$\underline{\text{Momento angular}} \Rightarrow \vec{L} = m \vec{r} \wedge \vec{v}$$

$$\text{si} \Rightarrow r \perp v \Rightarrow L = m r^2 \omega = I \omega$$

$$\underline{\text{Momento de inercia}} \Rightarrow I = m r^2$$

$$\text{Teorema de Steiner} \Rightarrow I = I_{\text{centro de masas}} + m d^2$$

d = distancia entre los dos ejes

$$\underline{\text{Momento de una fuerza}} \Rightarrow \vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \wedge \vec{F}$$

$$\text{si} \Rightarrow r \perp F \Rightarrow M = r F = I \alpha$$

$$\text{poleas} \Rightarrow \sum T r = I \alpha \Rightarrow \begin{cases} T = \text{tension} \\ \alpha = \text{aceleracion angular} \\ r = \text{radio} \end{cases}$$

$$\vec{M} = 0 \Rightarrow \text{cuando} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} F = 0 \\ \text{Fuerzas centrales} \Rightarrow F \parallel r \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{L} = \text{cte}$$