

EUROPAR BATASUNA

UNION EUROPEA

%50 EUROPAKO GIZARTE FUNTSA

ONDO SOCIAL EUROPEO

Europako Gizarte Funtsak zure etorkizunean inbertitzen di El Fondo Social Europeo invierte en tu futuro



Gipuzkoako Foru Aldundia Berrikuntzako, Landa Garapeneko eta Turismoko Departamentua Departamento de Innovación, Desarrollo Rural y Turismo





EUROPAR BATASUNA UNION EUROPEA

%50 ESKUALDE GARAPENERAKO EUROPAKO FUNTSA FONDO EUROPEO DE DESARROLLO REGIONAL 50%

> Europa egiteko bide bat Una manera de hacer Europa

## Taller de creación de APPS

<u>h ttp://w w w .ik a s k id e tz a .o rg /</u>



18/01/2014 – 16:00 h Igor Goikoetxea Zubia

En Hirikilabs C/Easo 41-43 – 1 planta 20006 Donostia – San Sebastián (entrada libre)

<u>http://beta.appinventor.mit.edu/</u> MIT App Inventor C TEACH







TABAKALERA



### TALLER APP INVENTOR 18/01/2014

# App Inventor

## TALLER APP INVENTOR (I)

- App Inventor nos permite desarrollar aplicaciones Android por medio del navegador y utilizando un emulador y/o un teléfono Android.
- Nuestro trabajo se almacenará en los servidores de App Inventor



## TALLER APP INVENTOR (II)

- Para crear una aplicación con app inventor:
  - Definiremos el <u>diseño de la aplicación</u> seleccionando y posicionando los componentes que vamos a necesitar.
  - Por medio del <u>editor de bloques</u> iremos escogiendo los bloques necesarios en función de la aplicación que tengamos pensado realizar.

## TALLER APP INVENTOR (III)

#### • Diseño de la pantalla



## TALLER APP INVENTOR (IV)

#### • Editor de bloques



## TALLER APP INVENTOR (V)

- Pasos necesarios para preparar el equipo de trabajo
  - (1) Comprobar la configuración de Java http://java.com/inc/BrowserRedirect1.jsp?locale=es
  - (2) Instalar el software de instalación de App Inventor http://appinventor.mit.edu/explore/install-app-inventor-softwa
  - (3) Permitir la instalación de aplicaciones de origen desconocido en el teléfono

## TALLER APP INVENTOR (VI)

- Para empezar con App Inventor tenemos que tener acceso a *INTERNET* y debemos crearnos (si es que no la tenemos) un cuenta de *GOOGLE*
- Abrimos el navegador y accedemos a la web de App Inventor http://beta.appinventor.mit.edu/
- Al ser la primera vez que accedemos aparecerá la página de proyectos vacía, pinchamos en New para crear nuestra primera app

New Delete More Actions -	
Projects	
Name 🛦	Date Created
Name	Date Cre

## TALLER APP INVENTOR (VII)

#### • Diseñamos la pantalla

Pal	ette	Viewer	Components
Bas	ic	Screen1	Screen1
	Button (?)	Display hidden components in Viewer	
<u>/</u>	Canvas 📀	🔛 📶 🛃 5:09 PM	
<b>~</b>	CheckBox (?)	Screen1	
1	Clock		
•	Image 📀		
Α	Label 🔿	Caraon 1 k	
	ListPicker	Screen	
**	PasswordTextBox 📀		
	Slider 🧿		
I	TextBox 🧿		
8	TinyDB		
Med	ia		
Anir	nation		
Soc	ial		

## TALLER APP INVENTOR (VIII)

• Pulsamos en Open the Blocks Editor

nventor G BETA	My Design Learn (Debugging) Welcome to the App Inventor beta previous issues.	Welcome to the App Inventor beta preview release. Be sure to check the list of known mkato@wellesley.edu   <u>Sign out</u> issues.			
	Save         Save As         Checkpoint         Add Screen         Remove Screen	en Remove Screen			
	Viewer	Components	Properties		
	Screen1	Screen1	Peekaround Color		
0	Display Invisible Components in Viewer		White		
s ⑦	🔛 📶 💽 5:09 PM		BackgroundImage		
Box	Screen1		None		

 Y nos aparecerá un mensaje para Abrir el fichero del editor de bloques (depende del navegador). Le decimos que sí, Descargar, Abrir...

## TALLER APP INVENTOR (X)

#### • Encajamos los bloques que nos interesen

📓 App Inventor for	or Android Blocks Editor: PantallaDemo - Screen1	- 0 ×
PantallaDemo - Screen1 Saved Undo Redo	New emulator Connect to Device  2 zoom	100%
Built-In My Blocks Advanced error Number My Definitions message do		
when Screen1.Initialize do		
do		
call Screen1.CloseScreenAnimation		
Screen1.AlignHorizontal		
Built: January 16 2014 Version: v134	~ 🖻	ESP 11:57 ES 18/01/2014

## TALLER APP INVENTOR (XI)

- Una vez diseñado y "programado" es el momento de probar la aplicación "en vivo".
- Disponemos de dos opciones, utilizando un emulador o con un teléfono Android (cable USB o Wifi)



## TALLER APP INVENTOR (XII)

 Emulador: primero arrancamos el emulador y después conectamos nuestra app al emulador

App Inventor for Android Blocks Editor: FortuneTeller – Screen1						
1 Saved Undo F	Redo		New emulator	Connect to Device		
vanced						
St Strikebuilds	arting the emulator. Please be patient.  Please wait.It can take 2 or 3 minutes for the emulator to become ready — even longer the first time.  The emulator will be ready when the phone screen has a picture background as shown in the right image here. If it has a lock screen, as shown in the left, slide the bar with the green lock icon to the right to unlock it.  Even after the picture appears, continue to wait for the emulator to finish preparing the SD card: watch the notification area at the top of the emulator is ready, choose it from the Connect to Device menu to connect  The Troubleshooting Guide at http://beta.appinventor.mit.edu/learn/troubleshooting.html may provide further help.	- Screen1 New e	emulator Reset emula	ct to Device connections itor-5554		

## TALLER APP INVENTOR (XIII)

- Teléfono Android
- Descargar e instalar MIT AICompanion en el teléfono
- Conectar desde el editor de bloques por Wifi



• Ejecutar *MIT AICompanion App* en el teléfono



## TALLER APP INVENTOR (XIV)

#### CONECTADOS!!!

• Si todo ha ido bien, el teléfono que aparece en el lado derecho del editor de bloques aparecerá en verde



#### COMENCEMOS CON NUESTRA PRIMERA APP...



EUROPAR BATASUNA UNION EUROPEA %50 EUROPAKO GIZARTE FUNTSA

FONDO SOCIAL EUROPEO 50% Europako Gizarte Funtsak zure etorkizunean inbertitzen du

> Fondo Social Europeo invierte en tu futuro







EUROPAR BATASUNA UNION EUROPEA

%50 ESKUALDE GARAPENERAKO EUROPAKO FUNTSA FONDO EUROPEO DE DESAFIROLLO REGIONAL 50%

> Europa egiteko bide bat Una manera de hacer Europa









